Best of PD

AMIGA

bimestrale
Prezzo indicativo
L15.000

No. 15

AMIGA

Tools Utilities 5 Games e tanti altri

Imploder
Il compattatore di prima categoria

ScreenX
Lavorare con screen diversi

HD Click
Programma di menù multitasking

Downhill Challenge
Gioco di abilità discesa di sci

MenuWriter
Integrate fino a 40 righe di menù

100% antivirus
Dischetto di marca
Con istruzioni

Sigla Editoriale

Amiga Best of PD

Verlag + Software:
LOGO Software GmbH
Lutzinger Straße 1, 8884 Höchstädt
09074 - 2031

Chefredaktion:
B. Bäumler

Druck:
print-decor GmbH
Bahnhofstraße 52, 8854 Bäumenheim

Vertrieb:
VPM Nationalvertrieb
Friedrich-Bergius-Str. 20, 6200 Wiesbaden

Bankverbindung:
Genossenschaftsbank Wertingen
Kto.-Nr. 41 785 (BLZ 722 629 01)

Allgemeines:

Eine Gewährleistung für die Lauffähigkeit, insbesondere bei Public Domain Programmen, kann nicht übernommen werden.

Auf dem Transportweg beschädigte Disketten können beim Verlag umgetauscht werden, jedoch nur, wenn Titel, laufende Nummer, sowie Computertyp angegeben werden. Kaufbeleg und Originaldiskette bitte mit einsenden.

Manuale Istruzioni

1. CONFIGURAZIONE MINIMA

L'utilizzo di questo dischetto richiede la seguente configurazione minima:
- Commodore Amiga con almeno 512 kByte di capacità memorizzazione
- Almeno un drive dischetto

2. AVVIAMENTO PROGRAMMA
- Accendere il computer
- Inserire il dischetto

Il programma è caricato automaticamente.

Compare ora lo schermo dell'indice.
Effettuando un click con il tasto sinistro del mouse i programmi possono essere avviati. Clickando il campo con il tasto destro del mouse compaiono le istruzioni. Se avete installato un killer di virus sul vostro computer, non preoccupatevi, in quanto usiamo un Intro.

Imploder

Con l'Imploder è possibile compattare programmi che successivamente devono essere ancora eseguibili. A tale proposito l'IMPLODER, che in versioni precedenti era un programma commerciale, è uno dei programmi pió efficienti. Queste brevi istruzioni hanno solo lo scopo di introdurvi nel programma :

Parliamo prima di tutto del menó :

About: Qui sono visualizzate informazioni del programmatore.

Start Imploder: Corrisponde allo Start-Gadget inferiore, avvia il processo di compattazione

Abort Imploder: Quando avete avviato l'imploder e volete interrompere il processo, lo potete fare qui. Corrisponde al Abort-Gadget sotto.

Set taskpriority: Qui puï essere impostata la priorità che il programma deve ricevere da processore. Pió alta è la priorità pió veloce è il programma.

Workbench: Se la memoria è insufficiente , potete qui spegnere il Workbench.

Music: Se la musica vi disturba, la potete spegnere. Inoltre si puï spegnere il filtro.

Delete File: Dopo aver selezionato questa riga del menó, compare un pannello di richiesta file in cui potete selezionare un file che deve essere cancellato.

Quit: Qui è possibile uscire dall'IMPLODER.

Passiamo ora al processo di Crunch :

Dopo aver avviato l'Imploder clickando il Start-Gadget oppure selezionando la riga del menó "Start Imploder" dell'Imploder, potete selezionare il file da compattare. Quando il file è stato caricato, compare di nuovo una finestra in cui potete stabilire l'effettività da 1-8 Se volete che l'archivio sia pió corto ma sul dischetto da cui l'archivio deve essere caricato deve esistere una library, dovete clickare Library di modo che non sia cancellato. Archivi crunchati dall'Imploder possono anche essere protetti contro scompattazione, clickando il Protect-Gadget (cancellato = non protetto). Quando avete impostato tutto, clickare Proceed e inizierà il processo di Crunch. Al termine dovete soltanto indicare il nome del file crunchato e tutto è fatto.

MenuWriter

Il MenuWriter apre uno screen HiRes. Nella riga dei titoli potete vedere il nome ed il numero di versione del programma. Il numero di versione è seguito dalla visualizzazione "Side 1". Seguiranno maggiori informazioni in merito .

Il programma inizia con la visualizzazione di un testo informativo. Semplicemente effettuare un click con il mouse in un punto qualsiasi dello schermo per continuare.

Lo schermo è diviso in 4 parti :

1. Il settore titoli
2. La riga di stato che visualizza tutte le informazioni importanti per l'utilizzatore
3. 2 caselle lunghe
4. 2 file per 40 (PAL) oppure 30 caselle (NTSC)

Nelle 2 caselle superiori potete indicare il titolo ed il sottotitolo del menó, che viene automaticamente centrato.

Le altre caselle rappresentano un lato del menó:

Il lato sinistro del testo comparirà nel menó, il lato destro contiene il nome del programma (incl. degli argomenti) che viene eseguito alla selezione della rispettiva riga di menó.

Qui entra nell'immagine la visualizzazione della pagina.
Nel settore dei titoli dello schermo, il MenuWriter vi indica quale lato del menó si trova in fase di elaborazione.

Premendo il pulsante destro del mouse compare un listato del menó in cui sono contenuti 2 menó.

Il primo, il menó "project", vi permette di caricare oppure memorizzare i menó per poter continuare l'elaborazione in un secondo tempo.

* About: Vi dà alcune informazioni sul programma

* New: Cancella il menó che attualmente si trova nella memoria. ATTENZIONE: Senza richiesta di salvataggio. (Forse nella prossima versione.)

* Load: Compare un pannello di richiesta file ARP in cui potete selezionare un file di menó. MenuWriter 3.1 accetta solo files che sono stati creati con questa versione del programma.

* Save: Anche qui compare un pannello di richiesta file ARP. Potete qui memorizzare un file di menù.

* Quit: Esce dal programma.

Il menó "EDIT"

* Switch to side: Vi permette di scegliere tra i lati del menó.

* Preview: Vi mostra l'aspetto definitivo del menó.

* Write menu do DFx:

MenuWriter chiede di un dischetto formattato nel drive x. E' MOLTO IMPORTANTE che il dischetto sia stato nuovamente formattato in quanto è possibile che DOS usa i blocchi da 2 a 8 per i suoi archivi. Il menó puï essere installato senza problemi ma quando caricherete dal dischetto e selezionerete qualcosa dal menó, il DOS visualizzerà una struttura dischetto difettosa ed il calcolatore abortisce. A meno che su questo dischetto si trovava già un menó Menu-writer. MenuWriter crea una directory C sul dischetto e vi copia il comando RUN del Workbench ed un "loader". Il comando RUN serve per avviare un altro programma.
Quando al prossimo richiamo risponderete con "YES", il MenuWriter creerà una directory S e vi scrive una piccola "Startup-Sequence". NOTA: Se installate un re, esiste già una "Startup-Sequence", percui dovreste rispondere con "NO". Non viene prodotta una copia di sicurezza della vecchia "Startup-Sequence".
Non utilizzate un programma di ottimizzazione disco come p.e. B.A.D. in quanto riorganizza la struttura dei dischetti e di conseguenza il programma del menó potrebbe essere sovrascritto.
E' possibile che alcuni killer di virus non considerano il Bootblock oppure nel peggiore dei casi identificano il bootblock come virus.

Il rivelatore di virus

Il rivelatore di virus è semplicemente un bootblock antivirus. Invece di cercare di riconoscere i virus, controlla alcuni importanti vettori che quasi sempre vengono cambiati dai virus. Quando trova qualcosa che non gli piace, visualizza il nome del vettore unitamente ad un adeguato commento. Avete ora l'opportunità di continuare per arrivare al menó oppure di eseguire un Reset. L'opzione di reset cancella tutto dalla memoria. Questa è l'unica possibilità di cancellare un virus completamente dalla memoria.

ATTENZIONE: Il bootblock è un rivelatore e non è un KILLER: Non è garantito che il metodo è sicuro al 100%, ma funziona.

I comandi

I comandi che digitate sul lato destro possono essere qualsiasi , da comandi DOS fino a nomi di programmi o addirittura archivi di comando.

Esempi:

Testo menó	Comando
Visualizza contenuto di DFO	dir DFO:
Deluxe Domino v17.8	DDomino17.8
Font Editor	execute SYS: StartFontEd

dove "StartFontEd" è un archivio di comando che p.e. puï contenere :

assign MyDisk: Sys:
run FontEd

ScreenX

ScreenX è una utility per accedere pió facilmente a schermi, in particolar modo a quelli nascosti dietro altri schermi senza "Gadget di commutazione screen". Al richiamo del programma compare sullo schermo Workbench una finestra, in cui è visualizzato lo spazio di memoria disponibile e l'ora. Dovete ora attivare ScreenX effettuando un click sulla finestra ScreenX e premendo la barra spaziatrice, dopodichÇ compaiono uno schermo nero con il listato di tutti gli screen sul lato sinistro ed alcuni gadget grandi sul lato destro. Potete a questo punto selezionare lo screen che volete elaborare, cioè potete portarlo sullo screen pió avanti o su quello pió indietro, memorizzarlo come immagine IFF, stamparlo o addirittura provare di chiuderlo (Attenzione ! Pericolo di aborto!!!!... A questa funzione verrà fatto riferimento in seguito...) Se avviate ScreenX dal CII, sono a Vostra disposizione alcune opzioni: (Dima di immissione: 'Best of PD 15:ScreenX/ScreenX-option <Return>, dove -option possono essere le seguenti lettere)

"-x" e "-y": Indicazione della posizione della piccola finestra Screen-X sullo screen Workbench (p.e. "ScreenX -x15 -y100" significa che la finestra è spostata di 15 pixel a destra e di 100 Pixel in basso (visto dall'angolo superiore sinistro dello schermo)).

"-t": Visualizzazione 12 ore invece di 24 ore nell'orologio.

"-f": Visualizza la memoria disponibile in byte invece di Kbyte (p.e. 16384 byte invece di 16K)

" c": Impedisce che durante la stampa il colore 0 venga trasformato in bianco e il colore 1 in nero.Senza di questa opzione, durante la stampa il colore 0 diventa bianco e il colore 1 diventa nero cosa che significa chesolitamente l'aspetto dell'immagine stampata è migliore (dipende da ciï che si stampa). Se volete p.e. stampare un'immagine digitalizzata in cui i colori sono di importanza decisiva, dovreste fare uso di questa opzione.

Finestra piccola...
Se effettuate un click sulla finestra piccola ScreenX sullo screen Workbench e premete "F", la visualizzione commuta sul pió grande possibile "Chunk" e viceversa. La barra spaziatrice attiva la finestra grande di ScreenX che potete disattivare con il tasto destro del mouse.
Con "N" potete aprire una finestra CLI.
Con il tasto "ESC" oppure effettuando un click sul Close Gadget potete uscire dallo screenX.

Finestra grande...
Trattasi della finestra principale di ScreenX che dispone di tre diversi "modi":

1. Il modo "Screen" : Sul lato sinistro della finestra viene configurato un listato di tutti gli screens..

2. Il modo "Programs": Vengono listati tutti i programmi in corso di elaborazione.

3. Il modo "Info" : Sul lato sinistro vengono visualizzati gli screen e su quello destro una "Screen-Info".

La finestra principale non deve essere chiusa, altrimenti il calcolatore con molta probabilità abortisce.

I modi :

"Modo Screen":
Qui possono essere effettuate tutte le manipolazioni agli screen utilizzando i Gadget sul lato destro.

Le loro funzioni sono:

Pop Screen To Front:
Portare lo screen selezionato sullo schermo pió avanti (utile per accedere agli screen nascosti)

Push Screen To Back:
Se avete 4 screen nella memoria, di cui uno non ha un Gadget di profondità, potete sistemarlo tutto in fondo e fino a quando non manderete altri screen in dietro non avrete problemi.

Update Screen list:
Aggiorna la lista degli screen.

Cycle all Screens:
Far scorrere tuti gli screens automaticamente. Questa funzione viene bloccata tramite un click nella finestra principale ScreenX.

Close Screen:
ATTENZIONE !!! Non usare questa funzione quando non sapete esattamente che cosa potrebbe succedere!
Essa chiude lo Screen da voi selezionato. Il problema è che, se il programma relativo allo screen vuoie scrivere nello Screen e questo è chiuso, il computer con tutta probabilità andrà in tilt e comparirà il guru da tutti tanto amato.
Questa funzione è per esempio utile, quando un task precipita, in quanto in questo caso con il chiudersi dello screen potete risparmiare memoria.

Save Screen to IFF File:
Lo Screen diventa rosso e lo Screen selezionato viene memorizzato con il nome nel textgadget (sotto) come immagine IFF. Nel textgadget deve essere indicato il percorso intero, altrimenti l'immagine viene scritta nella directory attuale.

Print Screen:
Stampa lo Screen selezionato sulla stampante. Premendo nuovamente interrompe la stampa.

Screen Info:
Visualizza informazioni sullo Screen selezionato, come per esempio, la scrittura usata, la memoria che serve allo Screen, il numero delle finestre, gadgets, bitplanes (colori) aperti sullo Screen.

Avvertenza sulla stampo di Screen:
Quando il contrasto tra i colori sullo Screen da stampare è troppo piccolo e avete impostato nelle preferences per la stampa 'Black and White', può accadere che viene fuori solo un foglio bianco. Utilizzare allora l'opzione '-c'.

Combinazioni di tasti....

Amiga sinistro + Help:
Salto nella finestra principale dallo ScreenX

Amiga sinistro + Del:
Memorizzare il primo Screen.

Screens memorizzati....

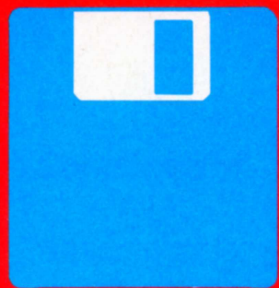
Quando memorizzate uno Screen, il medosimo sarà memorizzato sotto il nome scritto nel textgadget, a meno che il nome termina con '.numero', cioè se p.e. 'immagine 1' si trova in Gadget e questo file già esiste, ScreenX cerca di memorizzarlo sotto 'immagine 2' ecc., fino a quando non trova un numero che vada bene.

Modo programma....

Qui viene visualizzata una lista di programmi, di cui potete avviare uno. A tale proposito occorre scrivere un file con il nome 'S:ScreenX.Config' che deve contenere le righe nel seguente formato:

riga da visualizzare
riga da eseguire
riga da visualizzare
riga da eseguire
...ecc.

La riga da visualizzare viene visualizzata da ScreenX per la selezione.
La riga da eseguire viene eseguita quando selezionate una riga e premete Return oppure clickando il 'Pop To Front' Gadget.

Dopo aver attivato ScreenX (con Amiga sinistro + Help), potete scorrere con il tasto Tab la lista degli screen e dei programmi, selezionare con i tasti cursore e confermare con return. Se non ne volete, premere semplicemente Esc.

INDICE

1

Imploder V3.1

L'imploder che nelle precedenti versioni era un prodotto commerciale è un velocissimo compattatore di prima categoria. Potete proteggere i vostri files dalla scompattazione di modo che nessun'altra persona può modificare i vostri dati.

2

HDClick V1.21

Un programma di menù multitasking con cui potete richiamare i vostri programmi in maniera semplice e comoda con un click del mouse. Tramite una funzione supplementare, anche comandi CLI possono essere eseguiti direttamente.

3

MenuWriter V3.1

Questo programma crea menù sul bootblock di un dischetto. Possono essere integrate fino a 40 (!) righe di menù. Come piccola "caramella", il programma contiene un rivelatore di virus.

4

ScreenX V3.0

L'Utility per lavorare con screen diversi. Sia per chiudere che per stampare o memorizzare uno schermo come immagine IFF, con questo programma non vi sono ostacoli.

5

Downhill Challenge

Un emozionante gioco di abilità di discesa con gli sci vi aspetta. Saltando ostacoli, oltre a raccogliere bandiere di bonus potete raccogliere anche punti.